

<b>DOS</b>	Le système d'exploitation à disques (Disk Operating System). Groupe de programmes de base assurant les fonctions de gestion des fichiers, des disques et des programmes sur l'ordinateur. DOS est un produit de Microsoft Corporation, qui le vend sous le nom de MS-DOS; IBM, sous licence de Microsoft, le vend sous le nom de PC-DOS. Plusieurs firmes le modifient et le vendent sous le nom de MS-DOS.
<b>Interpréteur de commandes interactif</b>	Tout programme qui offre un accès complet aux commandes de DOS par un système de menu, comportant généralement des améliorations et additions. Comme exemples de tels programmes, on peut citer X-Tree, Word Perfect Library, Norton Commander, Directree, PC BOSS, et Keyword Commander.
<b>Introduire une commande</b>	Comme verbe, désigne le processus de composer au clavier une commande ou des données, puis appuyer sur la touche RETOUR (ENTER ou RETURN).
<b>Lecteur logique</b>	Les unités de lecture de disques sont désignés par des lettres, A:, B:, C:, D:, etc. Noter qu'un lecteur physique peut comporter plusieurs lecteurs logiques. Un gros disque rigide peut être divisé en plusieurs unités logiques désignées, p. ex., par C:, D:, E:.
<b>Mémoire</b>	Désigne d'ordinaire la mémoire vive (MEV), c'est-à-dire les circuits électroniques où se trouvent le DOS, les programmes et les données au cours de leur utilisation. Cette mémoire se mesure en K (1K est 1 kilo-octet, soit 1024 octets). La mémoire vive est d'ordinaire volatile: autrement dit, elle perd son contenu si l'alimentation électrique cesse. Votre système aura probablement 640K de mémoire vive.  La mémoire morte (MEM) est un autre type de mémoire. L'information y est «gravée» en usine, et subsiste lorsque l'alimentation est coupée. La mémoire morte de votre machine contient les programmes assurant les fonctions fondamentales, comme l'auto-test, les jeux de caractères, les instructions d'addition et soustraction, etc.
<b>Message guide-opérateur</b>	Message par lequel un programme demande à l'utilisateur de fournir des commandes ou des données. (p. ex. voir Message guide-opérateur, section 2.1.3.1.).
<b>Mot-clef</b>	Nom d'une commande DOS, p. ex. DIR, CD, DEL, etc.
<b>Octet</b>	Un groupe de 8 bits adjacents que l'ordinateur traite ensemble. Il faut un octet dans l'ordinateur pour représenter un caractère du clavier.
<b>Paramètre</b>	Un élément modifiant un mot-clef (p. ex. nom de fichier ou chemin).
<b>Séparateur</b>	Caractère utilisé pour séparer les diverses parties d'une commande (d'ordinaire un espace, une virgule ou un point).
<b>Syntaxe</b>	Règles déterminant la forme que doit prendre une commande au clavier. La forme syntaxique générale des commandes DOS est la suivante:  MOT-CLEF séparateur PARAMÈTRE1 séparateur ...PARAMÈTRE n aiguillage 1 ...aiguillage m.
<b>Valeur implicite</b>	Ce qui se passe dans un programme au cours d'une tâche donnée, à moins d'instructions contraires de la part de l'utilisateur.