

d'après Hallopeau, demeurer à l'état latent pendant trente ans, ce qui expliquerait les longues incubations. Les conditions qui déterminent sa virulence sont encore inconnues. Mais ce que l'on sait par l'observation c'est que le bacille a été vaincu par les pratiques hygiéniques de notre civilisation moderne et qu'il ne se développe que par les contacts répétés et prolongés de la promiscuité, par l'encombrement et la misère. Il est cosmopolite, car il se développe dans tous les climats. Toutes les races et tous les hommes sont égaux devant lui. Cependant il n'est pas vif à contagionner comme le prouvent la difficulté des inoculations à l'homme. Les inoculations à l'homme qui ont réussi sont peu nombreuses et ont même soulevé des discussions. Les inoculations aux animaux n'ont pas réussi; en cela le bacille de Hansen ressemble au germe infectieux de la syphilis. Un auteur aurait réussi à inoculer un singe, mais il a fallu déposer dans les méninges le véhicule de la contagion. Tout cela démontre que la contagion de la lèpre est relativement lente.

II. — ANATOMIE PATHOLOGIQUE

L'histoire pathologique du bacille de la lèpre est encore entourée de mystères à cause de la difficulté des inoculations. Cependant les recherches sur l'homme malade de lèpre nous renseignent sur un grand nombre de points intéressants. On sait qu'il se répand dans tous les organes; qu'il s'agglomère dans les espaces lymphatiques et périvasculaires de l'hypoderme où il affecte la circulation en la comprimant ou en y créant des thromboses qui expliquent les asphyxies locales; que sa présence entraîne des modifications dans le système nerveux central et périphérique qu'il impressionne par sa propre présence ou par sa toxine, le résultat étant une névrite interstitielle avec ses conséquences: hypéresthésie d'abord, anesthésie ensuite, troubles trophiques enfin. Il a été vu dans la moëlle où l'on a constaté des cavités péri-épendymaires en tout semblables à celles de la syringomyélie. Il a été trouvé dans ces cornes antérieures de la moëlle ce qui explique les