

urs clients.
te une vie.
e, dans ses
et de génie
ar paresse,
, pour être
emi-heure
mbattre ce
a main un
je ne puis

le sa mère.
out le mal
même par
a lui à ce
Et cepen-
héréditaires
e sens dé-
t ces mots,
rt touché,

OUVÉ,
t nos *Fils.*)

TABLE DES MATIÈRES.

PREMIÈRE PARTIE.

CONTES. — FABLES. — ANECDOTES.

	PAGES
I.— La Parole d'un Chat.....	1
II.— Une Distraction de Newton.....	2
III.— L'Ecuelle du vieux Grand-père.....	3
IV.— Le Corbeau et le Renard.....	4
V.— Logique d'un Marin.....	5
VI.— Les trois Questions du grand Frédéric.....	6
VII.— La Cigale et la Fourmi.....	7
VIII.— Un Calcul ingénieux.....	8
IX.— Une bonne Leçon.....	9
X.— Naïveté d'un Avare.....	9
XI.— La vieille Ganache.....	10
XII.— Le Sansonnet et le petit Voleur.....	11
XIII.— Les deux Rats, le Renard et l'Oeuf.....	12
XIV.— L'Ane retrouvé.....	13
XV.— Le Voleur découvert.....	14
XVI.— Le Chou et la Marmite.....	15
XVII.— Le Renard ayant la Queue coupée.....	16
XVIII.— Le Gland et la Citrouille.....	17
XIX.— Le Navet.....	18
XX.— Le Sansonnet prudent.....	19
XXI.— La Caresse de l'Ane.....	20
XXII.— La Grenouille et le Bœuf.....	21
XXIII.— L'Écolier trop savant.....	22
XXIV.— Un Abbé complaisant.....	23
XXV.— Une Mission délicate.....	24
XXVI.— Vengeance d'un Médecin.....	25
XXVII.— Le Curé et le Revenant.....	26
XXVIII.— Un double Hommage à la Médecine.....	27
XXIX.— Le Fablier du Roi.....	28
XXX.— Une double Solution.....	29