le premier cas, on n'a jamais observé de corps tombant directement vers le solcil et au point de vue mathématique, la probabilité en est très faible; pour le second cas, la chaleur produite par contraction ne pourrait que causer une égale expansion dans le solcil et non rayonner au loin dans l'espace.

M. Kedzie, dans son ouvrage, après avoir signalé les points faibles des différentes théories, présente ensuite la sienne suivant laquelle la gravitation serait la cause directe de la chaleur, par son action sur les particules incandescentes de la photosphère ou couche de nuages lumineux qui enveloppe le soleil de toutes parts.

Vu le nombre infini des étoiles ou soleils qui peuplent l'immensité, pourquoi ne recevrions-nous donc pas la nuit autant de lumière et de chaleur que nous en recevons du soleil pendant le jour? En effet, que nous donnent ces astres distants? Seulement une faible lumière vacillante et pas la moindre chaleur appréciable. M. Kedzie en conclut que lumière et chaleur dans leur trajet vers la terre doivent nécessairement avoir revêtu d'autres formes d'énergie et que de même la chaleur et la lumière de notre soleil doivent être transformées en d'autres formes d'énergie quand elles arrivent à la distance des étoiles. Il est intéressant de noter sur ce point que Struve avait été conduit à penser que la lumière des étoiles perdait de son intensité dans son trajet jusqu'à nous: pour les étoiles de 1ère grandeur, 1 pour cent; pour celles de 6ème grandeur, 8 pour cent; pour celles de 9ème grandeur, 30 pour cent.

La force quitte donc les étoiles sous forme de chaleur intense, ou plutôt de vibrations de l'éther, capables de produire une chaleur intense si elles rencontraient un corps matériel; puis dans sa marche qui, rappelons-le-nous, exige des années, malgré la vitesse inconcevable de la lumière, elle se transformerait ou se séparerait, suivant la théorie proposée, en électricité, en magnétisme, en action chimique, ...en GRAVITATION, mais sans pour cela perdre la moindre quantité d'éuergie. Ces ondes continuent