

24. On appelle *écueils* ou *vigies*, des rochers à fleur d'eau, contre lesquels les vaisseaux courent risque d'échouer : si les *écueils* s'élèvent au-dessus de l'eau, et que la mer s'y brise avec violence, ils prennent le nom de *rescifs* ou *brisants*.

25. Un *cap* ou *promontoire* est une pointe de terre élevée qui s'avance dans la mer.

26. Une *montagne* ou un *mont* est une masse considérable de terre ou de rochers, qui s'élève sur la surface du globe. Lorsqu'il s'en trouve un grand nombre les unes à la suite des autres, elles prennent le nom de *chaîne* ; lorsqu'une montagne est isolée, et qu'elle s'élève en forme de cône, on lui donne le nom de *pic* : ainsi l'on dit le pic de Ténériffe, dans l'île de ce nom.

27. Un *volcan* est une montagne qui lance du feu ; l'ouverture par laquelle sortent les *laves*, ou matières enflammées, s'appelle *cratère*.

28. Un *défilé*, appelé aussi *pas* ou *col*, est un passage étroit entre deux montagnes escarpées, ou entre une montagne escarpée et la mer.

29. Un *désert* est une vaste étendue de terres stériles et inhabitées ; lorsqu'elles offrent des plaines fort élevées, comme dans le centre de l'Asie, on les appelle *steppes* ; et *savanes*, lorsqu'elles se composent de plaines basses et humides, comme le long de quelques grands fleuves de l'Amérique (a).

30. Une *côte* est une partie de la terre qui est baignée par la mer ; lorsque les côtes se composent de rochers élevés, elles prennent le nom de *falaises* ; et lorsqu'elles ne sont formées que par des collines de sables, celui de *dunes* : enfin, les côtes plates et découvertes s'appellent *plages*.

31. On donne le nom de *mer* ou *océan* à l'immense étendue d'eau salée qui couvre près des trois quarts du globe (b).

32. Un *golfe* ou une *baie* est une étendue d'eau qui s'avance dans les terres. Une baie est ordinairement moins grande qu'un golfe ; elle prend le nom d'*anse*, lorsqu'elle est peu considérable.

33. Un *port* est ordinairement une petite baie que le travail des hommes a rendue propre à offrir un asile sûr aux vaisseaux : un port s'appelle *havre*, s'il est spacieux ; et *crique*, s'il ne peut recevoir que de très-petits bâtiments (c).

(a) Les *steppes* ne sont pas tout-à-fait dépourvues de végétation — en Europe, on les appelle *landes* et *bruyères*. Les immenses prairies du Nouveau-Monde sont ordinairement couvertes d'herbes hautes et abondantes.

(b) Strictement parlant, une *mer* est une partie de l'océan ne entourée par des terres.

(c) Les anglais désignent par le mot *cove*, les petites anses : ils appellent *creeks* ces sortes de canaux.