

**Surcharger (D5) :** L'agresseur dépose une énergie électromagnétique excessive dans un récepteur EM de la cible, ce qui l'endommage.

**Faire sauter (D6) :** L'agresseur dépose de l'énergie sur la cible avec un rayon laser, un faisceau d'ions ou de particules, etc., d'une très forte intensité; l'onde de choc mécanique en résultant cause des dommages structuraux à la cible.

**Irradier (D7) :** L'agresseur dirige un faisceau de rayons pénétrants sur la cible, ce qui en endommage les délicates composantes électroniques ou autres.

#### 5.4 Modes d'endommagement avec énergie nucléaire

Dans cette catégorie, on peut inclure quatre modes d'endommagement. En voici une brève description :

**Produire une impulsion (N1) :** L'agresseur crée une impulsion électromagnétique (IEM) en faisant exploser un engin nucléaire; le champ de potentiel électrique transitoire qui en résulte endommage la cible.

**Explosion (N2) :** L'agresseur fait exploser un engin nucléaire pour endommager la cible via l'onde de choc qui en résulte.

**Irradier (N3) :** L'agresseur fait exploser un engin nucléaire, dont les rayons nucléaires (rayons alpha, bêta et gamma, et neutrons) endommagent la cible.

**Chauffer (N4) :** L'agresseur fait exploser un engin nucléaire, et l'onde de chaleur endommage la cible.

#### 5.5 Modes d'endommagement par interférence électronique/optique

Il est possible de désigner quatre modes d'endommagement dans cette catégorie. Nous en donnons une brève description ci-après :

**Bloquer (I1) :** L'agresseur obstrue physiquement la ligne de visée entre la cible et ceux qui la manœuvrent, ce qui gêne les communications entre elle et eux.

**Brouiller (I2) :** L'agresseur brouille la liaison hertzienne sol-satellite cible en émettant du bruit sur la longueur d'onde appropriée dans le spectre électromagnétique.