

2.1.8 **Trois fichiers du système DOS importants**

Si vous faites la liste des fichiers dans le répertoire de base de votre disque rigide (commande DIR), vous allez sans doute trouver les fichiers COMMAND.COM, CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. Ces trois fichiers sont mis à exécution pendant le démarrage (AVANT l'établissement des chemins), et par conséquent doivent se trouver dans le répertoire de base, pour que le système puisse les trouver. Deux d'entre eux, CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT, sont des fichiers de textes qu'il est possible de modifier s'il y a lieu. Nous allons présenter ces fichiers, ainsi que des suggestions pour les faire fonctionner à votre avantage.

2.1.8.1 **COMMAND.COM**

Il s'agit du « processeur de commandes ». Une fois DOS chargé en mémoire de l'ordinateur, c'est au processeur de commandes COMMAND.COM que vous avez affaire. Les commandes tapées au clavier sont « traitées » par ce programme. Les commandes de type Interne sont contenues dans le processeur et exécutées directement. Les commandes de type Externe sont lues du disque par le processeur, puis exécutées.

La méthode utilisée par le processeur de commandes pour interpréter vos commandes s'appelle l'analyse syntaxique. Il s'agit de résoudre une phrase en ses éléments grammaticaux. Vous pouvez considérer une commande DOS comme une phrase d'un langage, que DOS analyse lorsque vous appuyez sur <Retour>. Si la structure de votre phrase correspond aux règles du système, celui-ci va exécuter la commande.

2.1.8.2 **CONFIG.SYS**

Il s'agit d'un « fichier de configuration » qui contient les commandes et paramètres nécessaires à l'organisation (configuration) de votre système. Au démarrage, DOS cherche ce fichier dans le répertoire central de l'unité de lecture de départ. S'il trouve ce fichier, il en lit le contenu et l'interprète. Sinon, les paramètres reçoivent leurs valeurs implicites.

Parmi les paramètres qui peuvent être modifiés par le fichier de configuration, notons les principaux:

- Nombre de mémoires tampons (intermédiaires) utilisées par DOS (Valeur implicite PC:2, AT:3; Maximum 99).

Une mémoire tampon (intermédiaire) est un bloc de mémoire qui sert à contenir les données transférées entre la mémoire et le disque. Avec un grand nombre de tampons, on peut garder accessible un plus grand volume de données, et par conséquent, on réduit le temps d'accès au disque. Mais par contre, s'il y a trop de tampons, DOS prendra plus de temps à les examiner qu'à lire le disque. Par conséquent, comme d'habitude, il faut trouver un bon compromis. En général, les progiciels qui doivent lire des enregistrements, comme dBASE III ou d'autres systèmes de banque de données, fonctionnent bien avec environ 20 mémoires tampons. Les progiciels qui lisent des fichiers entiers, comme Lotus 1-2-3 ou WordPerfect, se contentent de quelques tampons, mais ne souffrent pas d'en avoir 20.