

## Chimie Médicale.—L'urine.

(Suite.)

## § 5. Matières biliaires (Dr Deems.)

Couleur de l'urine jaune verdâtre ou brun noirâtre. { Présence des  
 L'agitation produit une écume permanente. { pigments bi-  
 Le papier blanc ou le linge est taché en jaune. { liaires.

2.

Réactif de Gmelin.

Étendez une légère couche d'urine sur une surface de porcelaine blanche et ajoutez quelques gouttes d'acide nitroso-nitrique (l'acide nitrique contenant les oxydes inférieures de nitrogène.) La goutte d'acide est teinte rapidement de différentes couleurs: vert, bleu, rouge, violet et jaunâtre, qui disparaissent promptement. La couleur essentielle et la plus caractéristique est la verte.

3.

Placez une petite quantité d'urine, qui a été chauffée à l'ébullition et filtrée, dans une capsule en porcelaine ou un verre de montre, et évaporez lentement et légèrement sur un bain d'eau ou sur la flamme de l'alcool, jusqu'à ce qu'il n'en reste plus que quelques gouttes; ajoutez une goutte ou deux d'une solution d'acide sulfurique pur (1 partie pour 4 d'eau distillée) et ensuite une goutte d'une solution de sucre (sucre de canne 1 partie, eau distillée 4 parties.) On voit apparaître une couleur rouge cerise qui s'obscurcit et devient d'un beau pourpre. La couleur pourpre est caractéristique pour les acides biliaires.

**NOTE.**—Les pigments biliaires ont la propriété d'adhérer aux sédiments beaucoup plus fortement que les autres pigments, et on peut les trouver dans les sédiments lorsqu'on ne les trouve pas dans l'urine elle-même.

**SIGNIFICATION.**—Les matières biliaires ne se rencontrent en grande quantité dans l'urine que dans l'ictère et l'empoisonnement par le phosphore. Leur présence dans l'urine s'explique par le fait que la bile, ne pouvant s'écouler dans l'intestin, par suite d'un obstacle quelconque, est résorbée dans le sang et passe de celui-ci dans toutes les sécrétions et spécialement dans l'urine.

Souvent il est inutile de recourir à l'analyse, l'apparence générale du malade, la couleur de sa peau et de sa conjonctive-