

REGLEMENTS

24. 1^{re}, 2^e et 3^e lectures d'un règlement amendant le règlement No 254 (Lavallée.)
 25. 1^{re}, 2^e et 3^e lectures d'un règlement amendant les règlements Nos 210 et al. (Chaussé.)
 26. 1^{re}, 2^e et 3^e lectures d'un règlement à l'effet d'empêcher les gens de flâner. (Ames.)

RAPPORT

27. *Voirie.*—Pour effacer les lignes homologuées de la rue Gain.
 28. *Finances.*—*Re Gazette Municipale.*

REGLEMENTS.

29. 1^{re}, 2^e et 3^e lectures d'un règlement amendant le règlement No 50. (Vallières.)
 30. 1^{re}, 2^e et 3^e lectures d'un règlement concernant les ruelles. (Lavallée.)

MOTION

31. *Chaussé.*—Pour un règlement *re* construction des édifices sur la rue Sainte-Catherine.

RAPPORT

32. *Voirie.*—Pour accorder contrat pour égout à F. McKeown.
 33. *Incinération.*—Pour annuler le contrat passé avec M. L. LeBrun.
 34. *Hygiène et Statistiques.*—Recommandant que les plans de l'hôpital Alexandra soient approuvés.
 35. *Parcs et Traverses.*—*Re* école militaire sur le parc LaFontaine.
 36. *Voirie.*—Pour opérer le virement d'une somme de \$600.

L.-O. DAVID,
Greffier de la Ville.

BY-LAWS.

24. 1st, 2nd and 3rd reading of a by-law to amend by-law No. 254. (Lavallée.)
 25. 1st, 2nd and 3rd reading of a by-law to amend by-laws Nos. 210 et al., (Chaussé.)
 26. 1st, 2nd and 3rd reading of a by-law to suppress loitering. (Ames.)

REPORT.

27. *Road.*—To erase homologated lines of Gain street.
 28. *Finance.*—*Re Municipal Gazette.*

BY-LAWS.

29. 1st, 2nd and 3rd reading of a by-law to amend by-law No. 50. (Vallières.)
 30. 1st, 2nd and 3rd reading of a by-law *re* lanes. (La Vallée.)

MOTION.

31. *Chaussé.*—For a by-law *re* construction on St. Catherine street.

REPORT.

32. *Road.*—To award contract for sewer to F. McKeown.
 33. *Incineration.*—To annul contract with L. LeBrun.
 34. *Hygiene and Statistics.*—Recommending approval of plans of Alexandra hospital.
 35. *Parks and Ferries.*—*Re* Military school on park LaFontaine.
 36. *Road.*—To vary a sum of \$600.

L. O. DAVID,

City Clerk.