

du corps du malade et c'est ainsi qu'il dupe ses admirateurs. Ces hommes, après leur conversion, nous racontent les supercheres dont ils ont usé pour en imposer aux ignorants. Si, malgré tous ces prodigieux efforts du Médecin, le malade meurt, alors on trouve toujours quelque raison pour plaider en faveur de la *Médecine*. On n'aura pas purifié la loge, comme il avait prescrit, une personne impure aura assisté à la cérémonie, le malade n'aura pas eu la confiance, voulue, etc... et puis l'objet malfaisant est rentré de nouveau dans le corps du malade et l'a tué. Ces *Nipiskawiyiniwok* ou, *conjureurs*, jouissent de beaucoup de considération parmi leurs gens et occupent les premières places dans les assemblées. On les consulte pour l'explication des songes, et ce sont eux qui sont appelés pour nommer les nouveaux-nés. Non-seulement on les respecte, mais on les craint beaucoup à cause du grand pouvoir qu'on leur suppose et dont ils peuvent se servir pour se venger de ceux qui les mépriseraient. Ces *Conjureurs* sont les plus difficiles à amener à la foi à cause du gain qu'ils perdent en abandonnant leur métier, et aussi à cause de la grande répugnance qu'ils éprouvent à être regardés après comme le commun des mortels. Plusieurs ne croient pas à leurs propres conjurations et ne les conservent que pour le profit qu'ils en retirent. D'autres plus aveugles et plus simples y croient et invoquent leurs génies quand ils sont sur le point de tenter quelque guérison.

30. *Mitewiwins*.—C'est tout le système d'initier les nouveaux adeptes pour devenir *hommes de Médecine*. Ceux qui sont à la tête de cette confrérie sont ordinairement quelques vieillards, qui ont déjà passé par tous les degrés de différentes superstitions. On les appelle les *Mitchi Mitewok*. C'est à eux qu'appartient le droit de faire de nouvelles admissions. Voici comme la chose se passe. Les *Mitchi Mitewok* font préparer une vaste loge. On y apporte tous les objets de superstitions propres à ce genre de cérémonie. Les principaux sont les sacs de Médecine. Ces sacs sont faits avec la peau de différentes bêtes, auxquelles sont attachés de puissants enchantements. La loutre occupe une des premières places. Tous ces sacs sont apportés avec