

Tableau 9

Capacités critiques

S'approcher :	Des satellites suivant des orbites semblables peuvent naturellement passer près du véhicule en question. Cependant, s'il s'agit d'un agresseur, il peut modifier son orbite légèrement en allumant brièvement ses fusées, pour s'approcher à environ 100 km de sa cible.
Passage à proximité :	Manœuvre plus précise que l'«approche», mais pas autant que l'«interception». L'agresseur recourt alors à de plus fortes poussées pour s'approcher à 1 km de sa cible.
Intercepter :	Manœuvre plus précise que le survol; elle permet à l'agresseur de s'approcher à quelques mètres de sa cible en faisant fluctuer la poussée de ses fusées et en les orientant. Il lui faut des capteurs et des fusées spéciales.
Rendez-vous :	Manœuvre semblable à l'«interception», sauf qu'il y a une exigence supplémentaire très difficile à remplir : arriver à adopter la même position et la même vitesse que la cible. Au moins deux manœuvres faisant appel aux fusées de poussée sont nécessaires.
Manipulation :	Après le rendez-vous; l'agresseur doit avoir à bord des systèmes de robotique/manipulation et l'énergie voulue pour utiliser un ordinateur, ou de vastes moyens de communications, ou les deux.
Communications :	Il faut des largeurs de bande élevées grâce auxquelles des stations terrestres peuvent intervenir pendant les manœuvres complexes. Il est également essentiel d'avoir un accès continu (de nombreuses stations terrestres ou une constellation de satellites).
Pistage d'attitude :	L'agresseur peut modifier son assiette en fonction de celle de la cible. Il lui faut pour cela d'importants capteurs à l'infrarouge (IR) ou à l'ultraviolet (UV), ou encore des télescopes de pistage. Les dispositifs de pistage peuvent être installés dans un «appendice» distinct.
Contrôle :	Capacité, à bord, de repérer l'orbite de la cible et d'opérer un rendez-vous avec elle. Pour cela, il faut un ordinateur pilote, un logiciel, des capteurs, des actionneurs. Les plus récents ordinateurs offrent de nombreuses possibilités nouvelles.