Usufru	uitier :—	
"	n'est pas tenu d'acquitter dettes ou hypothèques, mais	
	obtient subrogation en les payant 473,	1156
"	universer ou a nime universer y continue	474
"	comment la contribution s'établit	474
"	de quels frais il est tenu à l'égard des biens	475
٤.	doit dénoncer au propriétaire les usurpations ou atteintes	
	à ses droits	476
"	ne peut être obligé au remplacement de l'animal mort	
	sans sa faute	477
"	si tout le troupeau périt par cas fortuit, n'est tenu de	4=0
"	remettre que les cuirs	478
••	si le troupeau ne périt qu'en partie, usufruitier tenu de le remplacer jusqu'à concurrence du croît	478
VACANT	rs (Biens) sans maître	584
"	" d'une succession	
VAISSE	AUX enregistrés :- Vide Vente, Batiments Marchands.	
VENDET	UR, quelles sont ses obligations; délivrance et garantie	1491
"	en quoi consiste la délivrance quant aux immeubles	
46	" meubles:	1493
66		1494
"	n'est pas tenu de délivrer avant paiement	1496
"		1497
"	en quel état doit livrer la chose	1498
66	doit livrer la chose avec tous ses accessoires	1499
"	tenu de délivrer la contenance, et de quelle manière. 1500 à	1505
"	tenu de garantir des évictions et vices cachés	1506
"	:—Vide Garantie.	
"	son privilége sur les meubles	2000
"	" sur les immeubles	
	délai pour enregistrer son privilége	
17 margara	sa définition	1472
VENTE,	sujette aux règles générales des obligations	1473
"	de choses mobilières au poids, à la mesure, quand parfaite.	1474
46	à l'essai est conditionnelle	1475
	a lieu, lorsque la promesse de vente est accompagnée de tradi-	1110
	tion et possession	1478
- 66	les frais de l'acte à la charge de l'acheteur.	1479
44	de liqueurs à l'assiette aux domiciliés du lieu ne donne pas	1717
	d'action	1481
46	ne peut avoir lieu entre époux	1483
14	quelles personnes ne peuvent se rendre acquéreurs.	1484
"	quelles personnes ne peuvent acquerir droits litigieux	1485
66	quelles choses peuvent être vendues	1486
٠.	d'une chose appartenant à autrui	
"	frais de délivrance par qui payés	1495
46	Obligations du vondour :- Vide VENDEUR GARANTIE	1420