



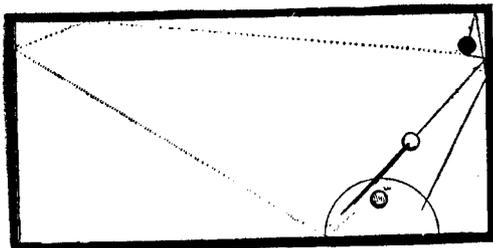
La dame de céans, qui est affligée de la plus crispante des visiteuses : Voyons chéri, ne touche pas aux gâteaux, sinon maman devra les jeter.
Le chéri : Eh bien ! mère, dis-moi seulement où tu les jetteras !



LÉGITIME FIERTÉ

—Tu as donc fait un héritage, pour être si fier ?
—Eh ! mon cher il y a de quoi ; figure-toi qu'hier j'ai rencontré un type qui m'a demandé si je pouvais lui prêter deux dollars.

LE BILLARD



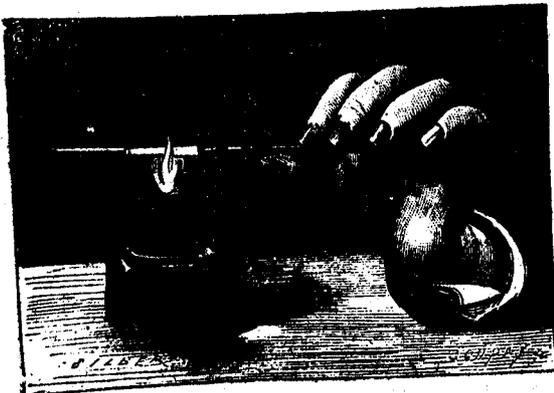
Il n'y a que par les 3 ou 4 bandes que vous pourrez réunir les billes. Votre bille un peu bas et très peu d'effet à gauche ; la bille 2 doit être prise $\frac{1}{2}$ plein et ne jouez pas trop fort.

Si vous arriviez à prendre trop plein la bille 2, vous pourriez caramboler quand même, mais dans ce cas 8 fois sur 10 il n'y aurait pas réunion comme l'indique le dessin.

RÉCRÉATION SCIENTIFIQUE

PAPIER INCOMBUSTIBLE

Prenez un porte-plume ordinaire à manche de bois et à douille métallique, collez une étiquette gommée de façon à la bien appliquer mi-partie sur le bois, mi-partie sur le métal de la douille, comme l'indique la figure ; chauffez ensuite régulièrement l'endroit recouvert dans un flamme non fumeuse, celle d'une lampe à alcool, par exemple, le papier se carbonisera sur le



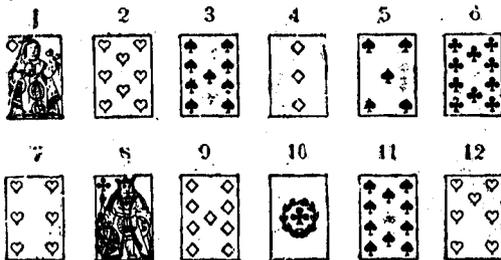
bois seulement, parce que le bois s'opposant au passage de la chaleur, c'est le papier qui la garde ; au contraire, le cuivre ou le fer de la douille laisse passer la chaleur, et le papier, en cet endroit, reste blanc.
C'est ainsi pour l'électricité qui reste et devient intense quand le corps mauvais conducteur, le papier,

par exemple, est en contact avec un corps mauvais conducteur, tandis qu'elle passe aussi à travers sans s'arrêter quand le papier est en contact avec un conducteur métallique.

JEU DE CARTES

UNE PATIENCE

On prend un jeu de Whist et on forme un tableau tel que celui-ci :



Où douze cartes sont disposées sur deux rangées avec une treizième carte en dehors et couverte.

Lorsque le jeu est épuisé il y a donc 13 paquets chacun de 4 cartes.

Alors prenez dans le premier paquet à gauche la carte du dessus et glissez-la sous le paquet dont le rang correspond à sa valeur. Par exemple : la Dame sous le paquet 12 ; puis prenez la carte de dessus de ce paquet 12 qui se trouve être le 7 de cœur et glissez-la sous le paquet 7 ; continuez ainsi jusqu'à ce qu'il se présente un Roi que vous placez au-dessous des deux rangées. Le remplacement du Roi se fait en levant une des cartes couvertes du talon.

JEUX ET AMUSEMENTS

ANAGRAMME

Etant de l'Algérie,
Je suis une cité,
Natif de l'Italie,
Fleuve est ma qualité.

CHARADE

Mon Premier cousu d'or par l'argent de sa caisse,
Peut, dans tout mon Second, soulager la déresse
Mon Entier, Cardinal, Ministre, fit trois parts
De ses faveurs : les chats ! les lettres et les arts.

CARRÉ SYLLABIQUE INTERVERTI

Alors que la XXXXXXXX à certain jour viendra
XXXXXXXXX votre voie,
L'infortune prendra sa coupe et XXXXXXXX
Du fiel en notre joie !

ÉNIGME

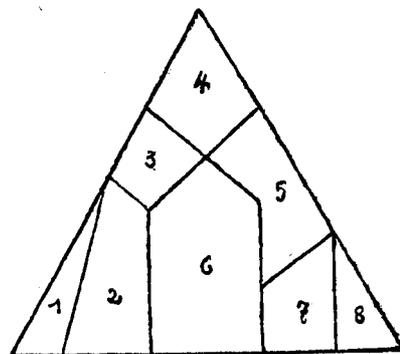
Il n'est pas de race princière, mais il porte couronne. Il n'est pas forçat, mais il a des ceps aux pieds ; il n'est point clairon, mais il claironne le jour.

SOLUTIONS DES PROBLÈMES QUI ONT PARU DANS LE NO 921

Mots carrés.—L E O N
E T U I
O U I E
N I E R

Charade.—Cabriolet.

Problème géométrique.—



DEVINETTE



Voici bien des effets, mais où sont les délinquants ?
Cherchez-les.