

- b. «logiciel» présentant des caractéristiques ou réalisant des fonctions dépassant les limites définies dans la Catégorie 1150. («sécurité de l'information»);

Note :

L'alinéa 1044.3.b. ne vise pas le «logiciel» lorsqu'il accompagne son utilisateur aux fins d'usage personnel.

1045. «Technologie»

1. «technologie» au sens de la Note générale de technologie, pour le «développement», la «production» ou l'«utilisation» des équipements ou du «logiciel» visés aux sous-Catégories 1041. ou 1044.

Le tableau ci-après montre la méthode de calcul de la vitesse efficace calculée V pour chaque «EC» :
Opération 1 : Vitesse efficace calculée V :

<p>Pour les «EC» réalisant :</p> <p><i>Note: chaque «EC» doit être évalué de façon indépendante.</i></p>	<p>Vitesse efficace calculée, V</p>
<p>Virgule fixe seule (V_x)</p>	$V = \frac{1}{3 * (t_{ax})}$ <p>si aucune additon n'est exécutable :</p> $V = \frac{1}{(t_{mx})}$ <p>si ni l'additon ni la multiplication ne sont exécutables, prendre en compte l'opération arithmétique disponible la plus rapide, come suit :</p> $V = \frac{1}{3* t_x}$ <p>Voir Notes X, Z.</p>
<p>Virgule flotantante seule (V_f)</p>	$V = \max - \frac{1}{t_{af}} , \frac{1}{t_{mf}}$ <p>Voir Notes X, Y.</p>
<p>À la fois fixe et flottante (V)</p>	<p>Calculer à la fois V_x, V_f</p>
<p>Pour les processeurs logiques simples n'effectuant aucune de opération arithmétiques spécifiées.</p>	$V = \frac{1}{3* t_{logs}}$ <p>t_{logs} étant le temps d'écécution de OUX, ou pour lentité logique n'effectuant pas de OUS, l'opération logique simple la plus rapide. Voir Notes X, Z.</p>
<p>Pour les processeurs logiques spéciaux n'effectuant aucune des opérations logiques ou arithmétiques précédentes.</p>	$V = V_0 * LM / 64$ <p>V₀ étant le nombre de résultats par seconde, LM le nombre de bits sur lequel s'effectue l'opération logique et 64 le facteur de normalisation à 64 bits.</p>