

# THQ prépare un nouveau studio de développement à Montréal



Danny Bilson,  
vice-président exécutif, THQ Inc.



Steve DeCosta,  
vice-président finances et administration, THQ Inc.

THQ INC., CHEF DE FILE MONDIAL DU DÉVELOPPEMENT ET DE L'ÉDITION de logiciels de divertissement interactifs, a choisi Montréal, au Québec, comme emplacement d'un nouveau studio de développement de jeux vidéo. THQ Montréal sera le deuxième studio de développement et de production pleinement opérationnel de la société au Canada. Le réseau mondial de THQ comprend actuellement plus de 1 200 personnes réparties entre l'Amérique du Nord, le Royaume-Uni et l'Australie.

## L'industrie canadienne des médias numériques : un créneau dynamique

Les jeux sont un volet clé du secteur canadien des TIC dont la croissance se poursuit à un rythme formidable. Avec ses 250 entreprises qui affichent des produits totalisant plus de 2,2 G\$ en 2008, le Canada est un acteur de premier plan dans le domaine des logiciels de divertissement. Les subventions gouvernementales et les crédits d'impôt accordés aux entreprises locales et étrangères font la promotion d'un environnement où l'innovation est facile à nourrir et à commercialiser. En outre, le Canada possède un éventail d'établissements d'enseignement de renommée mondiale qui proposent des programmes spéciaux conçus en collaboration avec l'industrie des jeux.

Le dynamique secteur des médias numériques du Canada a déjà attiré des géants de l'industrie tels Pixar, Activision, Ubisoft et EA. L'arrivée de THQ à Montréal marque l'entrée d'un autre chef de file mondial et ajoute à la réputation internationale du Canada en tant que centre de développement de jeux. Le Canada a récemment dépassé le Royaume-Uni au 3<sup>e</sup> rang mondial pour le nombre de développeurs de jeux, derrière le Japon et les États-Unis.

THQ prévoit que son exploitation montréalaise deviendra le plus grand de sa gamme mondiale de studios et qu'elle finira par y créer des emplois dans plusieurs disciplines, dont le design, la conception technique, le graphisme, le développement de contenus et de technologies, l'assurance de la qualité et la localisation.

## Montréal : un centre clé pour le développement de jeux

On trouve à Montréal une des populations les plus cosmopolites au monde, une main-d'œuvre hautement qualifiée, un coût de la vie relativement bas et une qualité de vie exceptionnelle. Ces attributs continuent de stimuler la croissance de l'industrie des jeux à Montréal, qui est devenue l'un des principaux centres de développement au monde.

« Son remarquable bassin de talents créatifs en médias numériques et son réseau universitaire de haut niveau font de Montréal l'endroit idéal pour répondre à nos besoins futurs en développement de produits et de technologies », déclare Steve DeCosta, vice-président finances et administration de THQ. « Qui plus est, l'appui du gouvernement, sous forme de crédits d'impôt remboursables et d'autres encouragements, a permis à Montréal de se démarquer comme étant la meilleure combinaison de talents créatifs et d'aspects économiques favorables parmi les villes que nous avons évaluées pour l'implantation de notre nouveau studio. »

« Nous nous concentrons sur l'établissement de franchises prospères et la réalisation d'économies au sein de notre organisation de studios; THQ Montréal jouera un rôle moteur dans l'atteinte de ces deux objectifs », explique Danny Bilson, vice-président exécutif de THQ. « Nous prévoyons déployer le studio sur plusieurs années et publier nos premiers titres au cours de l'exercice 2013. »

## Les investissements étrangers : le moteur de la croissance

Le nouveau studio de THQ est un autre investissement clé réalisé par un développeur de jeux vidéo de premier plan dans le secteur technologique de Montréal, ce qui rehausse encore davantage la position de la ville en tant que grand centre de talents créatifs et de conception de jeux. Le XXI<sup>e</sup> siècle est l'ère du multimédia. L'expertise canadienne dans tout le spectre des médias numériques, en plus du bon accueil fait aux entreprises par tous les ordres de gouvernement, d'un vaste bassin de talents et d'une qualité de vie inégalée, assure la croissance continue de l'industrie canadienne des médias numériques.