

Déplacement du point d'insertion

Le déplacement du point d'insertion à l'écran est une fonction essentielle de la création et de l'édition de documents. Pour déplacer le point d'insertion, vous pouvez utiliser le clavier ou la souris. Le Tableau 1-1 donne la liste des touches à utiliser pour déplacer le point d'insertion. Lorsque vous vous servez du clavier, vous ne pouvez déplacer le curseur que dans les zones du document qui contiennent déjà du texte ou auxquelles vous avez déjà accédé au moyen des touches ENTRÉE ou TAB.

Touche	Résultat
FLÈCHE HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE	Fait passer le point d'insertion au caractère suivant.
PG.PREC	Fait passer le point d'insertion à la première ligne de l'écran.
PG.SUV	Fait passer le point d'insertion à la dernière ligne de l'écran.
ORIG	Fait passer le point d'insertion au début de la ligne en cours.
FIN	Fait passer le point d'insertion à la fin de la ligne en cours.

Tableau 1-1 : Touches de déplacement du point d'insertion

Si vous voulez utiliser la souris pour déplacer le point d'insertion, placez le pointeur de la souris à l'emplacement voulu, puis cliquez sur le bouton gauche de la souris. Le déplacement de la souris dépend de la manière dont le curseur fantôme est activé. Le curseur fantôme vous permet de placer le point d'insertion n'importe où dans votre document, même dans les zones auxquelles vous n'avez pas encore accédé. Si vous utilisez le curseur fantôme pour placer le point d'insertion au-delà de la fin originale du document, vous pouvez ensuite accéder à n'importe quelle portion du document jusqu'à la nouvelle position de fin au moyen d'autres techniques de déplacement. Si le curseur fantôme n'est pas activé, le déplacement du point d'insertion est limité aux mêmes zones que le déplacement à l'aide du clavier.