

FRAGMENTS D'UN ROMAN DU JOUR



I

Amour partagé.



II



III

Refus.



IV

Désespoir.



V



VI

Tout est bien qui finit bien.

LA COLONNE DU SORCIER

LES RANGS DE NEUF, OU LE DOMESTIQUE INFIDÈLE

Un particulier a reçu, pour ses étrennes, des épiciers de son quartier, trente-deux bouteilles de vin de liqueur, qu'il a fait ranger dans sa cave, par son domestique, dans l'ordre suivant, en lui faisant remarquer qu'il y avait neuf bouteilles de chaque côté.

1	7	1
7		7
1	7	1

Le domestique en enleva douze, c'est-à-dire, quatre à chaque fois, et dans différentes visites que le particulier fit de son cellier, le domestique lui fit remarquer qu'il y en avait toujours neuf de chaque côté.

Preuve de ce problème.

Premier ordre pour 23 bouteilles.	Second ordre pour 21 bouteilles.	Troisième ordre pour 20 bouteilles.
2 5 2	3 3 3	4 1 4
5 5 5	3 3 3	1 1 1
2 5 2	3 3 3	4 1 4

QUESTION EMBARRASSANTE QU'ON PROPOSE À RÉSOUDRE

Vous poserez trois sommes sur un papier, et vous direz à la compagnie ; Messieurs et Mesdames, voilà trois sommes très différentes l'une de l'autre, et très disproportionnées ; cependant je voudrais les partager entre trois personnes, de façon qu'elles aient chacune une somme égale, et cela sans rien déranger à chacune de ces sommes : cela vous paraîtra très difficile, cependant rien n'est plus simple. Un addition suffira pour vous prouver que le contingent de chacun sera le même, et que le partage ne les enrichira pas beaucoup. En voici la preuve :

EXEMPLE :

5134122
61254
7218

Manière d'exécuter ce tour :

J'additionne ainsi la première de ces sommes, et je dis : 5 et 1 font 6 et 3 font 9 et

4 font 13 et 1 font 14 et 2 font 16 et 2 font 18. 18

De même à la seconde, 6 et 1 font 7 et 2 font 9 et 5 font 14 et 4 font 18. 18

Puis passant à la troisième, je dis 7 et 2 font 9 et 1 font 10 et 8 font 18. 18

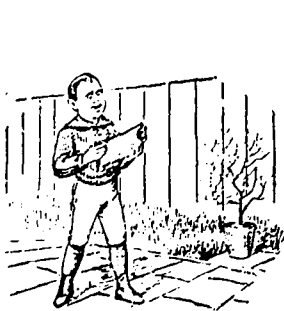
Manière et preuve de ce tour :

Il ne s'agit donc que d'avoir attention, en posant les sommes, d'arranger les chiffres de façon que chaque somme ne forme pas plus que le nombre 18. Vous pouvez faire cette question sur telle somme qu'il vous plaira, en observant comme dessus, que le nombre des chiffres posés n'excède pas la somme que vous désirez qu'il reste à chacun.

TOUR DE CARTE NUMÉRIQUE

On prie une personne de choisir, à sa volonté, trois cartes dans un jeu de piquet, en la prévenant que l'as vaut onze points, les figures dix, et les autres cartes selon les points qu'elles marquent. Lorsqu'elle aura choisi ces trois cartes, dites-lui de les poser sur la table chacune séparément, et de mettre au-dessus de chaque tas autant de cartes qu'il faut de points pour aller jusqu'à quinze ; c'est-à-dire que, si la première carte est un neuf, il faut mettre six cartes par-dessus ; si la seconde est un dix, cinq cartes : si la troisième est un valet, aussi cinq cartes : voilà donc dix-neuf cartes employées ; il en doit par conséquent rester treize que vous redemanderez ; et faisant semblant de les examiner, vous les compterez pour vous assurer du nombre qui reste ; et

UN TOUR MANQUÉ



I

Johnny. — Faut que je joue un tour à papa. Je vais me mettre ce morceau de cuir dans le fond de mon pantalon et je vais faire un mauvais coup, pour qu'il me donne le fouet.



II

Le papa. — Qui a brisé ce vase ?
Johnny (en lui-même). — Je sais bien que c'est la servante ; mais je vais en profiter pour jouer mon tour. (Tout haut). C'est moi, papa.



III

Le papa. — C'est bien, donne-moi ta main, que je te donne une bonne volée.

ajoutant mentalement seize à ce nombre, vous aurez vingt-neuf, nombre de points que forment les trois cartes choisies, et qui se trouvent dessous les trois tas.

SOUSTRACTION PLAISANTE

On apporte douze bouquets au milieu d'une compagnie de dames, mais elles sont treize. Le maître de la maison n'est pas fâché d'en mortifier une ; il veut cependant n'avoir pas l'air de lui donner cette défaveur, et il annonce que le hasard décidera de celle qui n'en doit pas avoir. En conséquence, il fait disposer en rond les treize dames, leur laisse le choix de se plaier à leur volonté, et leur distribue les douze bouquets, en les comptant depuis un jusqu'à neuf ; et en faisant sortir du rang la neuvième, à laquelle on donnera un bouquet ; il se trouvera que la onzième, à compter de celle par laquelle on aura commencé,

restera la dernière, et n'aura aucune part à la distribution qu'on aura faite. S'il n'y avait que douze dames auxquelles on voulût distribuer onze bouquets, il faudrait alors commencer par celle qu'on veut exclure.

LES VINGT CARTES

Prenez vingt cartes, et les mettant deux à deux sur la table, dites à plusieurs personnes d'en retenir chacune deux, c'est-à-dire les deux cartes d'un des dix tas que vous avez faits : reprenez ensuite tous les tas, mettez les l'un sur l'autre sans les déranger, et disposez les cartes sur la table par la règle de ces quatre mots.

M u t u s
1. 2. 3. 4. 5.
d e d i t
6 7. 8. 9. 10.
n o m e n
11. 12. 13. 14. 15.
c o c i s
16. 17. 18. 19. 20.

Le premier tas de deux cartes se met aux numéros 1 et 13, le second aux numéros 2 et 4, le troisième aux numéros 3 et 10, et ainsi de suite suivant l'ordre des deux lettres qui sont semblables ; et lorsque l'on a déclaré que les deux cartes que l'on a pensées sont, par exemple, au second rang, vous reconnaissez que ce sont celles placées aux numéros 6 et 8. Si l'on vous dit qu'elles sont au second et au quatrième rang, vous voyez de même que ce sont celles placées 9 et 19, attendu que ces quatre mots sont composés de vingt lettres, dont chacune se répète.