

précisant leur valeur en douane. La désignation des entreprises canadiennes s'est faite à partir de la base de données WIN du ministère des Affaires extérieures, que toutes les grandes missions du Ministère à l'étranger peuvent consulter en direct et qui contient des renseignements sur les fabricants canadiens et leurs produits. Il est à noter que la constitution de la base de données WIN n'est pas encore complète, mais elle est assez avancée pour que nous puissions l'utiliser aux fins de la présente étude.

À cette étape de l'analyse, les produits ou groupes de produits ayant donné lieu à des importations d'une valeur globale de plus de 80 millions de dollars US, pour le Japon, l'Europe et le Canada, furent désignés en vue d'une analyse plus approfondie. Après consultation de porte parole de l'industrie et du gouvernement, spécialistes du secteur, d'autres produits ou groupes de produits qui n'avaient pas satisfait aux critères furent ajoutés parce qu'ils semblaient offrir un intérêt commercial appréciable. D'autres encore furent supprimés faute de potentiel commercial suffisant.

Aux fins du présent rapport sur les jouets et les jeux, une analyse plus approfondie a été jugée inutile, et ce pour la raison suivante :

- Étant donné la nature diversifiée des produits visés, une analyse plus approfondie du type envisagé ne produirait pas d'autres renseignements utiles.

Ce bref rapport sur le secteur des jouets et des jeux comprend des statistiques des importations américaines, un échantillon des importateurs américains qui s'intéressent aux fournisseurs canadiens et d'autres renseignements d'ordre général, compilés au cours de l'étude du secteur.