

Un nouveau bateau de survie



Canapress

John Ingle, courtier en assurance de Toronto, présentait, lors du Salon canadien nautique printanier, un modèle réduit de son invention. C'est un bateau de survie pour 14 personnes dont la plateforme circulaire est insérée sous un globe de plastique de trois mètres de diamètre. Il contient des provisions pouvant nourrir 14 personnes pendant six jours, des balises lumineuses, des dispositifs de repérage, un poste de radio et un échangeur d'air. Il comprend aussi un cabinet d'aisance et peut atteindre dix milles marins à l'heure.

Nouvelles brèves

La société Marine Industrie Ltée fabriquera 620 wagons-trémies pour la Commission canadienne du blé. Il s'agit d'un contrat d'une valeur de 38,6 millions de dollars. Cette commande fournira du travail à quelque 400 employés, jusqu'en janvier 1985.

À partir du 15 janvier 1985, Air Canada desservira Bombay (Inde) et Singapour (Extrême-Orient), à partir de Toronto via Londres. C'est la première fois que la compagnie Air Canada dessert l'Asie. Elle souhaiterait maintenant ajouter Bangkok (Thaïlande) à cet itinéraire de 16 737 kilomètres, le plus long de la compagnie de transport.

Une compagnie privée, le Groupe Premier de Rivière-du-Loup (Québec), a inauguré dernièrement le premier centre de recherche privé du pays consacré aux utilisations de la tourbe. Les diverses subven-

L'ordinateur fait revivre l'ère des billards électriques

Qu'y a-t-il de commun entre un vieux billard électrique avec ses nombreuses lumières clignotantes et ses bruits bizarres et un micro-ordinateur moderne ?

Vous avez la réponse : absolument rien. Par contre, l'ordinateur n'en fait pas moins revivre ces instruments qui ont fait la joie des deux dernières générations et qui cèdent de plus en plus leur place aux jeux vidéos.

Plusieurs compagnies d'informatique vendent en effet des logiciels qui permettent de recréer sur l'écran cathodique d'un terminal d'ordinateur l'image de ces monstres mécaniques du passé.

Pinball Construction Set est un de ces jeux vidéo qui ont fait une percée en Amérique du Nord. Il est adaptable à plusieurs autres micro-ordinateurs.

Dans ce jeu, le manipulateur est appelé à faire évoluer un curseur, sous forme d'une boule blanche et ronde, à l'intérieur d'un cadre reproduisant le labyrinthe d'un billard électrique. Deux boutons permettent d'actionner les simili-battoirs (flippers). L'effet simulateur est remarquablement efficace.

Contrairement aux autres logiciels de ce type, le Pinball Construction Set permet à l'utilisateur de modifier le jeu à volonté. Il tire avantage d'une des caractéristiques précieuses d'un micro-ordinateur qui ne se préoccupe aucunement des modifications apportées aux impulsions électriques qu'il reçoit.

Du côté droit de l'écran, les différentes composantes du labyrinthe d'un billard électrique sont mises en évidence : on y décou-

vre les battoirs, les pare-chocs, les lanceurs, les cibles, les pièges, les portes, les passages libres, les obstacles, les circuits détournés, les itinéraires primés, etc.

Du côté gauche de l'écran se trouve le tableau du billard électrique sur lequel on peut placer, grâce à un contrôle manuel, toutes les composantes désirées du jeu. Chacune des composantes peut être placée à l'endroit voulu ou être retirée à volonté.

Vous pouvez ainsi réaliser autant de labyrinthes que vous le désirez. Après plusieurs essais, vous obtiendrez un jeu vidéo véritablement personnalisé.

La complexité du jeu ne s'arrête pas là. Lorsque votre écran est disposé à votre convenance, vous pouvez ralentir ou accélérer le jeu à volonté en donnant une impulsion plus rapide à votre boule-curseur ou en augmentant « la pente » de votre machine à boules. Les effets sont surprenants, la boule prenant de la vitesse ou en perdant ou, encore, rebondissant beaucoup plus vite sur les obstacles.

Ce jeu vidéo n'est pas très différent d'un véritable « flipper » sinon qu'il requiert peut-être plus d'habileté de la part du manipulateur.

Des variantes permettent également d'y introduire des éléments de surprise. Ainsi, on peut faire évoluer deux boules en même temps ou placer des cibles invisibles ou, encore, créer des mirages à travers lesquels la boule disparaît.

Offert sur disquette (avec cinq jeux-types), ce jeu est disponible partout.

tions consenties par les organismes publics pour la mise sur pied de ce centre atteindront le million de dollars. Cette entreprise possède deux importantes tourbières au Québec et au Manitoba, et 70 % de sa production est constituée de tourbe brute. Le reste est vendu à des fins horticoles, pour la culture en serre.

M. John Powles vient d'être nommé au poste de Commissaire général du Canada à l'Exposition internationale de Tsukuba (Japon) qui aura lieu en 1985. Depuis 1978, M. Powles est à la tête de la direction des expositions universelles du ministère des Affaires extérieures et délégué canadien auprès du Bureau international des expositions à Paris. À ces responsabilités viennent s'ajouter celles de Commissaire général du Canada à Expo 85 de Tsukuba qui est centrée sur le thème *La maison et son environnement : science et technologie au ser-*

vice de l'homme chez lui. Cette exposition devrait attirer environ vingt millions de visiteurs. Le concours de plusieurs provinces et celui de l'industrie privée aideront certainement à faire de la participation canadienne un grand succès.

Hebdo Canada est publié par la Direction générale des affaires culturelles et de l'information, ministère des Affaires extérieures, Ottawa K1A 0G2.

Il est permis de reproduire les articles de cette publication, de préférence en indiquant la source. La provenance des photos, si elle n'est pas précisée, vous sera communiquée si vous vous adressez à la rédactrice en chef, Annie Taillefer.

This publication is also available in English under the title Canada Weekly.

Algunos números de esta publicación aparecen también en español bajo el título Noticiero de Canadá.

Alguns artigos desta publicação são também editados em português sob o título Notícias do Canadá.

Canada

ISSN 0384-2304